



QJ #3  
Lm 2-389

35.G2429

PATENT APPLICATION

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Application of: )  
AKIHIRO KOHNO, ET AL. )  
Application No.: 09/358,933 )  
Filed: July 23, 1999 )  
For: COMMUNICATION APPARATUS )  
AND METHOD, AND STORAGE )  
MEDIUM )

Examiner: Unassigned  
Group Art Unit: 2731  
September 24, 1999

RECEIVED

DEC 14 2001

Technology Center 2600

Assistant Commissioner for Patents  
Washington, D.C. 20231

RECEIVED

SEP 27 1999

Group 2700

CLAIM TO PRIORITY

Sir:

Applicants hereby claim priority under the  
International Convention and all rights to which they are  
entitled under 35 U.S.C. § 119 based upon the following  
Japanese Priority Applications:

10-209354	Japan	July 24, 1998; and
10-357621	Japan	December 16, 1998.

A certified copy of each of the priority documents  
is enclosed.

Applicants' undersigned attorney may be reached in  
our Washington, D.C. office by telephone at (202) 530-1010

All correspondence should continue to be directed to our  
address given below.

Respectfully submitted,



---

Attorney for Applicants  
Lawrence A. Stahl  
Registration No. 30,110

FITZPATRICK, CELLA, HARPER & SCINTO  
30 Rockefeller Plaza  
New York, New York 10112-3801  
Facsimile: (212) 218-2200

LAS:SWF:eyw

**RECEIVED**

**SEP 27 1999**

**Group 2700**

日 本 国 特 許 庁  
PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて  
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed  
with this Office.

出 願 年 月 日  
Date of Application:

1998年 7月24日

出 願 番 号  
Application Number:

平成10年特許願第209354号

出 願 人  
Applicant(s):

キヤノン株式会社



Appl. NO.: 09/358,933  
Filed: 7/23/99  
Inv.: Akihito Kohno, et al.  
Title: Communication Apparatus  
AND METHOD, AND Storage Medium

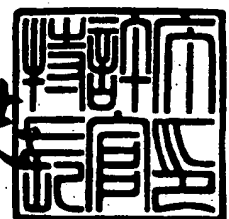
CERTIFIED COPY OF  
PRIORITY DOCUMENT

RECEIVED  
SEP 27 1999  
Group 2700

1999年 8月 2日

特許庁長官  
Commissioner,  
Patent Office

山 建 志 佐 平



【書類名】 特許願

【整理番号】 3756006

【提出日】 平成10年 7月24日

【あて先】 特許庁長官 伊佐山 建志 殿

【国際特許分類】 H04N 1/00

【発明の名称】 通信装置及び通信方法

【請求項の数】 14

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社  
内

【氏名】 河野 章博

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社  
内

【氏名】 田中 宏一良

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社  
内

【氏名】 米澤 博紀

【特許出願人】

【識別番号】 000001007

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

【氏名又は名称】 キャノン株式会社

【代表者】 御手洗 富士夫

【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

【識別番号】 100069877

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社  
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 丸島 儀一

【電話番号】 03-3758-2111

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011224

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9703271

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 通信装置及び通信方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 複数の通信端末が発生する画像を受信する受信手段、  
前記受信手段により受信した画像をマルチ画像として表示部へ表示すべく出力する出力手段、

前記受信手段による画像の受信状況を把握し、前記受信状況を報知する報知手段とを有することを特徴とする通信装置。

【請求項 2】 前記受信状態とは、前記受信手段により受信中の画像のフレームレートの情報であることを特徴とする請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 3】 前記報知手段は、前記受信手段による受信状態に応じて、前記表示部を変化させることを特徴とする請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 4】 前記報知手段は、前記受信手段による受信画像のフレームレート数に応じて前記表示部に表示された情報を変化させることを特徴とする請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 5】 前記表示部に表示された情報の変化とは、前記複数の通信端末を示すアイコンの表示状態の変更であることを特徴とする請求項 3 記載の通信装置。

【請求項 6】 前記報知手段は、フレームレート数が多い時には報知は行わず、フレームレートが少なくなると報知を行なうことを特徴とする請求項 4 記載の通信装置。

【請求項 7】 前記報知手段は、アイコンの点滅、文字情報の表示、数字の表示の少なくとも何れかであることを特徴とする請求項 1 記載の通信装置。

【請求項 8】 複数の通信端末が発生する画像を受信し、  
前記受信手段により受信した画像をマルチ画像として表示部へ表示すべく出力し、

前記受信手段による画像の受信状況を把握し、前記受信状況を報知することを有することを特徴とする通信方法。

【請求項 9】 前記受信状態とは、前記受信手段により受信中の画像のフレームレートの情報であることを特徴とする請求項 8 記載の通信方法。

【請求項 10】 前記報知は、前記受信状態に応じて、前記表示部を変化させることを特徴とする請求項 8 記載の通信方法。

【請求項 11】 前記報知は、前記受信による受信画像のフレームレート数に応じて前記表示部に表示された情報を変化させることを特徴とする請求項 8 記載の通信方法。

【請求項 12】 前記表示部に表示された情報の変化とは、前記複数の通信端末を示すアイコンの表示状態の変更であることを特徴とする請求項 10 記載の通信方法。

【請求項 13】 前記報知手段は、フレームレート数が多い時には報知は行なわず、フレームレートが少なくなると報知を行なうことを特徴とする請求項 11 記載の通信方法。

【請求項 14】 前記報知手段は、アイコンの点滅、文字情報の表示、数字の表示の少なくとも何れかであることを特徴とする請求項 8 記載の通信方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は通信装置及び通信方法に関する。

【0002】

【従来の技術】

複数のカメラによる遠隔監視システムは、従来、数台のビデオ・カメラ、それらの映像をアナログ合成をする合成機からなり、比較的小規模なビル内で利用されるもので、局所監視システムと呼ばれている。このような局所監視システムに対し、複数のカメラを LAN（ローカル・エリア・ネットワーク）や公衆デジタル回線 ISDN などのデジタル・ネットワークに接続し、より柔軟で、より多くの、より遠くのカメラを接続できるようにした遠隔監視システムが、提案されている。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

最近の遠隔監視システムの中には、監視端末にパーソナル・コンピュータ又はワークステーションを利用し、グラフィカル・ユーザ・インターフェース（GUI）による映像表示とシステム制御を実現するものがある。監視端末にコンピュータのGUIを利用することで、装置に習熟してない人でも扱いが簡単になる利点がある。特に、モニタ上にカメラ映像と同時に、当該カメラ映像を出力しているカメラの制御パネルを表示することにより操作性の向上を可能にする。

【0004】

しかしながら、従来のこの種のシステムの映像の表示方法としては、複数のカメラ映像の一覧表示と、特定のカメラ映像の詳細表示等、考えられるが表示動作にかかる操作性、システムの状態の識別性については必ずしも良好とはいえず、改善の余地があった。

【0005】

複数のカメラ映像を表示する場合であって監視端末の処理速度がさほど大きくない場合を考さつする。

【0006】

監視装置では、複数のカメラ映像それぞれに対し、受信、圧縮された映像の伸長、表示を順次行う。

【0007】

しかしながら、監視装置の演算処理速度がさほど速くない場合、各カメラ映像の表示、フレームレートが少なくなることがある。又、ネットワークが伝送される映像に比べ十分な容量を有していない時、フレームレートが少なくなる。

【0008】

その結果、表示の変化が小さいため操作者は監視装置に異常があると誤認識してしまう。

【0009】

もしくは実際異常があつて表示の変化が生じない場合であっても、異常に気づかず監視すべき映像を監視しそこねるという問題がある。



【0010】

この問題はカメラの台数が多い場合だけでなく、カメラの台数は少なくとも、1台当たりから受信する映像の解像度が高い場合についても生じる問題である。

【0011】

本発明はこのような不具合を解消し、より柔軟な運用が可能なUI（ユーザーインターフェイス）を持つ通信装置および通信方法を提供することを目的とし、特に、状況に応じて変化する画像の転送状況を明示することができる通信装置通信方法を提供することを目的とする。

【0012】

【課題を解決するための手段】

本発明は上記課題を解決するためなされたもので、複数の通信端末が発生する画像を受信する受信手段、前記受信手段により受信した画像をマルチ画像として表示部へ表示すべく出力する出力手段、前記受信手段による画像の受信状況を把握し、前記受信状況を報知する報知手段とを有することを特徴とする。

【0013】

【発明の実施の形態】

以下、図面を参照して、本発明の実施の形態を詳細に説明する。

【0014】

図1は、本発明の一実施例の全体の概略構成ブロック図を示す。10は映像データ及びカメラ制御情報（ステータス情報も含む。）をデジタル伝送するデジタル・ネットワークであり、n台の映像送信端末12（12-1～12-n）が接続している。各映像送信端末12（12-1～12-n）には、カメラ制御装置14（14-1～14-n）を介してビデオ・カメラ16（16-1～16-n）が接続されている。カメラ制御装置14（14-1～14-n）は、端末12（12-1～12-n）からの制御信号に従い、接続するビデオ・カメラ16（16-1～16-n）のパン、チルト、ズーム、フォーカス及び絞り等を制御する。また、ビデオ・カメラ16（16-1～16-n）はカメラ制御装置14（14-1～14-n）から電源供給されており、カメラ制御装置14は、外部制御信号に従い、ビデオ・カメラ16（16-1～16-n）の電源オン／オ

フを制御することができる。

【0015】

ネットワーク10にはまた、映像送信端末12（12-1～12-n）からネットワーク10に送出された映像情報を受信し、表示する映像受信端末（監視端末）18（18-1～18-m）が接続している。各映像受信端末18（18-1～18-m）には、モニタ・ディスプレイ（以下、モニタと略す。）20（20-1～20-m）が接続する。

【0016】

映像送信端末12（12-1～12-n）は、接続するビデオ・カメラ16（16-1～16-n）の出力映像をH. 261等所定の圧縮方式で圧縮し、ネットワーク10を介して、映像要求元の映像受信端末18又は全ての映像受信端末18に送信する。映像を受信した映像受信端末18は、受信した映像をモニタ20の映像表示領域に表示する。映像受信端末18は、ネットワーク10、映像送信端末12及びカメラ制御装置14を介して任意のカメラ16の種々のパラメータ（撮影方位、撮影倍率、フォーカス及び絞りなど）と共に、電源供給（オンからオフ及びオフからオン）を制御できる。これらの詳細は後述する。

【0017】

映像送信端末12にモニタを設け、圧縮映像を伸長する映像伸長装置を設けることで、映像受信端末とすることができる。同様に、映像受信端末18にカメラ制御装置14及びビデオ・カメラ20を接続し、映像圧縮装置を設けることで、映像送信端末とすることができる。映像送信又は映像受信に必要なソフトウェアを装備する必要があることはいうまでもない。

【0018】

図2は、映像送信端末12の概略構成ブロック図を示す。22は全体を制御するCPU、24は主記憶、26はフロッピーディスク又はCD-ROMなどの取外し可能な外部記憶装置、28はハードディスクなどの二次記憶装置、30はポインティング・デバイスとしてのマウス、32はキーボード、34はカメラ制御装置14を接続し、カメラ制御信号を送受信するI/Oボード、36はビデオ・カメラ16のビデオ出力信号を取り込むビデオ・キャプチャ装置である。本実施

例のビデオ・キャプチャ装置 36 は、アナログ・ビデオ信号をデジタル信号に変換する A/D 変換機能と、情報圧縮する映像圧縮機能を具備する。38 は、映像情報をモニタ 40 の画面上に表示するビデオ・ボード、42 はネットワーク・インターフェース、44 はデバイス 22~38, 42 を相互に接続するシステム・バスである。

【0019】

映像送信専用にする場合、ビデオ・ボード 38 とモニタ 40 を省略することもある。

【0020】

このように、映像送信端末は、コンピュータに他ならない。以上の構成で、端末 12 は、ネットワークを経由して遠隔地の監視端末に映像を伝送すると共に、監視端末からのカメラ制御信号を受け、カメラ 16 を制御する。

【0021】

図 3 は映像受信端末（監視端末）18 の概略構成ブロック図を示す。122 は全体を制御する CPU、124 は主記憶、126 はフロッピーディスク又は CD-ROM などの取外し可能な外部記憶装置、128 はハードディスクなどの二次記憶装置、130 はポインティング・デバイスとしてのマウス、132 はキーボード、138 は映像情報をモニタ 140 の画面上に表示するビデオ・ボード、142 はネットワーク・インターフェース、144 は圧縮映像情報を伸長する圧縮デコーダ、146 はデバイス 122~132, 138, 142, 144 を相互に接続するシステム・バスである。

【0022】

映像受信端末 18 は、カメラを制御しカメラ映像を取り込む機能が無い事と、圧縮映像を伸長するデコーダ 144 を具備することと、システム・ソフトウェアの相違を除いて、図 2 に示す映像送信端末 12 の構成と同じである。映像受信端末 18 の幾つか又は全部は、任意の又はカメラ制御を許可された映像送信端末 12 にカメラ制御信号を発信でき、このカメラ制御信号を受けた映像送信端末 12 は、そのカメラ制御信号の内容に応じてカメラ 16 を制御すると共に、そのカメラ 16 の現在の状態を返送する。監視端末は、受信した状態信号に従い、該当す

るカメラの現状をモニタに表示する。監視端末は同時に、映像送信端末から送られてくる映像データを受信し伸長して、モニタ画面にリアルタイムに表示する。

【0023】

図4は、本実施例のソフトウェア構成を示す。映像受信端末（監視端末）18には、ネットワーク10に接続する映像送信端末12に接続するカメラ16を遠隔制御するカメラ制御クライアント（ソフトウェア）50と、映像送信端末12からの圧縮映像データを伸長し、モニタ画面に表示する映像受信ソフトウェア52と、各カメラ16の配置位置と現在の状態を地図上にカメラ・シンボルとして表示すると共に、各カメラ16を操作する操作パネルを表示するマップ管理ソフトウェア54がインストールされる。

【0024】

映像受信ソフトウェア52は、ネットワーク10に接続された全ての映像送信端末12に接続するカメラ16を管理するソフトウェアでもあり、各カメラ16の固定情報及び種々の変動情報（例えば、カメラ名、カメラ16が接続されているコンピュータのホスト名、パン／チルト及びズームなどのカメラ状態、制御可能か否か、現在どのカメラ16を制御中か、どのカメラ16の映像を表示中か、並びに、フレームレートなどの映像配送状態など）を保有する。これらの情報は、映像受信ソフトウェア52で、映像情報表示などに利用される。また、これらの情報は、カメラ制御クライアント50及びマップ管理ソフトウェア54にも供給され、カメラ・シンボルの表示変更などに利用される。

【0025】

映像送信端末12には、カメラ制御クライアント50からの要求に従いカメラ制御装置14を介してカメラ16を制御し、カメラ16の現状を要求元に通知するカメラ制御サーバ56と、カメラ16の出力映像を圧縮し、所定形式でネットワーク10を介して要求元に送信する映像送信ソフトウェア58がインストールされる。

【0026】

図5は、映像受信端末18のモニタ画面の表示内容の一例である。60はカメラ16が配置されるオフィス、店舗及び倉庫等のレイアウトを示す地図ウインド

ウであり、複数の地図 60 a, 60 b, 60 c, 60 d を切り換えできるようになっている。表示できる地図 60 a, 60 b, 60 c, 60 d の枚数は、システムの性能に依存し、特に制限はない。各地図 60 a, 60 b, 60 c, 60 d にはタグが付けられており、このタグをマウス・ポインタでクリックすることにより、選択されたタグのついた地図が前面に表示される。前面に表示される地図には、そこに配置される各カメラを示すカメラ・アイコン（カメラ・シンボル） 62 a, 62 b, 62 c, 62 d も表示される。カメラ・アイコン 62 a, 62 b, 62 c, 62 d は、対応するカメラ 16 が向いている方向に向けて表示される。

#### 【0027】

64 は複数の映像表示領域 66 a ~ 66 f を具備する映像表示ウインドウである。本実施例では、6 個の映像表示領域を具備するが、これに限定されないことは明らかである。映像表示ウインドウ 64 には更に、映像表示中のカメラ映像の表示を中止する操作のためのゴミ箱アイコン 66 g が表示される。ゴミ箱アイコン 66 g の使用方法は、後述する。

#### 【0028】

また、映像表示ウインドウ 64 には、映像表示領域 66 a ~ 66 f に対応した映像情報表示領域 66 h ~ 66 m が表示される。映像情報表示領域 66 h ~ 66 m の使用方法は、後述する。

#### 【0029】

映像表示ウインドウ 64 は図 5 に示すように複数の映像表示領域を一覧する表示モードと、図 13 に示すように、そのうちの一つの映像のみを注視する表示モードを持つ。前者を一覧モード、後者を注視モードと呼ぶ。注視モードは、一つの映像を大きく表示してみたいとき、あるいは、高解像度でくわしく表示したいときに利用できる。一覧モードと注視モードの切り替えについては後に説明する。

#### 【0030】

68 はカメラ制御パネルであり、指定されたカメラの方向（パン／チルト）及びズームなどを操作するためのボタン類を具備し、本実施例では更に、指定され

たカメラの電源オン／オフを操作するカメラ電源ボタン70を具備する。

【0031】

例えば、地図ウインドウ60で、地図60cを選択し、前面に表示させると、図6に示すような地図が表示され、そこに配置される2台のカメラのそれぞれを示すカメラ・アイコン62e, 62fも地図に重ねて表示される。

【0032】

本実施例におけるカメラ制御を詳細に説明する。あるカメラ16の映像を表示させたい場合、そのカメラ16を示すカメラ・アイコンを地図ウインドウ60の該当する地図上で選択し、映像表示ウインドウ64の何れかの映像表示領域66a～66fに重ねて離す操作（いわゆる、ドラッグ・アンド・ドロップ）を行なう。なお、通常は、使用されていない映像表示領域66a～66fを選択するが、使用中の映像表示領域が選択された場合には、カメラの切り換えになることを警告し、続行と中止をユーザに選択させればよい。このような処理は、周知である。

【0033】

図7は、カメラ・アイコン62cを映像表示領域66cにドラッグ・アンド・ドロップする操作を示しており、カメラ・アイコン62cで代表されるカメラの映像が映像表示領域66cに表示される。カメラ・アイコンをドラッグしている間、マウス・カーソルは、図8に示すような形状に変化し、これにより、映像表示のためのドラッグ中であることをユーザに示す。マップ管理ソフトウェア54は、映像受信ソフトウェア52に選択されたカメラ・アイコンに対応するカメラのIDを通知し、映像受信ソフトウェア52は、このIDからカメラの方向、カメラ名及びカメラが接続されているホスト名を調べ、これらの情報をカメラ制御クライアント50及びマップ管理ソフトウェア54に通知する。

【0034】

次に、カメラの制御を行う場合の動作について説明する。上記操作により映像が表示された映像表示領域66a～66fのうち、カメラを制御したい映像が表示されている映像表示領域（たとえば66c）をシングルクリックすると、カメラ制御が可能な状態になる。このとき、映像表示領域66cに黄色い枠が表示さ

れ、カメラ制御可能であることを操作者に示す。また、カメラ制御パネル 68 が自動的に表示される。

#### 【0035】

カメラ制御クライアント 50 は、映像受信ソフトウェア 52 からの情報を元に、選択されたカメラの接続されている映像送信端末 12 のカメラ制御サーバ 56 とネットワーク接続する。以後、カメラ制御クライアント 52 はユーザの操作に基づくカメラ制御信号を、ネットワーク接続するカメラ制御サーバ 56 に送信し、カメラ制御サーバ 56 は受信したカメラ制御信号に従いカメラ 16 を制御し、カメラ 16 の現状の情報をカメラ制御クライアント 52 に通知する。カメラ制御クライアント 52 は、選択されたカメラ 16 の現状の情報を映像受信ソフトウェア 52 に通知する。映像受信ソフトウェア 52 は、それらの情報をマップ管理ソフトウェア 54 にも通知する。

#### 【0036】

マップ管理ソフトウェア 54 は、対応するカメラ 16 の向きと合うようにカメラ・アイコンの向きを変更し、また、選択されたカメラ・アイコンに対して、図 9 に示すように、映像表示中であることを示すスコープ 72 を表示し、スコープ 72 中にパン／チルト及びズームを制御するためのコントロール・ポインタ 74 を表示する。マップ管理ソフトウェア 54 は、先に説明したように、映像表示中のカメラ 16 の変動情報（特にパン／チルト情報）を映像受信ソフトウェア 52 から常時通知されており、この情報に応じて、対応するカメラの向きに合うようにカメラ・アイコン 62 a～62 f の向きを変更する。

#### 【0037】

カメラ制御パネル 68 は映像表示領域 66 a－66 f に共通で一つでもよいし、それぞれに対応して複数設けてもよい。複数のカメラ制御パネル 68 を設ける場合は、映像表示領域 66 a－66 f にあらかじめ番号を振って表示し、対応するカメラ制御パネル 68 にも同じ番号を表示することにより、映像とカメラ制御パネル 68 との対応関係がわかりやすいシステムとなる。また番号の代りに、カメラごとに設定したカメラ名を表示したり、映像表示領域 66 a－66 f ごとに異なる色を割り振って表示することもできる。

## 【0038】

図10は、任意に選択されたカメラ16の電源をオフにする処理のフローチャートを示す。選択されたカメラの電源を一時的にオフにしたい場合、電源をオフにしたいカメラを示すカメラ・アイコンを選択し、カメラ制御パネル68のカメラ電源ボタン70を押す操作をする。なお、カメラ電源ボタン70は、対象となるカメラの電源状態に応じて、異なる色及び／又は異なる文字（例えば、“電源オフ”又は“電源オン”）で表示される。カメラ電源ボタン70の操作に応じて、カメラ制御クライアント52がカメラ電源オフ要求をネットワーク10を介して該当するカメラ16の接続する映像送信端末12のカメラ制御サーバ56に通知する（S1）。

## 【0039】

カメラ制御サーバ56はI/Oボード34を介してカメラ制御装置14を制御し、該当するビデオ・カメラ10への電源供給を遮断させる（S2）。他方、カメラ電源ボタン70は、電源オフ状態である事を示す表示態様に変更される（S3）。これにより、対象となるカメラの電源がオフであることを操作者に示す。

## 【0040】

電源オフになっているカメラに再び電源を供給したい場合、カメラ電源ボタン70を再び押す操作をすればよい。すると、今度はカメラ電源オン要求がカメラ制御サーバ56に通知され、該当するビデオ・カメラ16に電源が供給される。カメラ電源ボタン70を、電源オン状態であることを示す色に変更する。

## 【0041】

このようにして、監視端末18から任意のカメラの電源供給を制御でき、電力消費を節減できる。

## 【0042】

映像受信ソフトウェア52からの映像送信要求に従い、映像送信ソフトウェア58が、カメラ映像を送信する。即ち、映像受信ソフトウェア52は、選択されたカメラの接続されている映像送信端末12の映像送信ソフトウェア58に、ネットワーク10を介して1フレーム分の映像データの送信を要求する。映像送信ソフトウェア58は、この要求に応じて、カメラ16からの最新フレームの映像



データを圧縮しパケットに分割して要求元の映像受信ソフトウェア52に送信する。映像受信ソフトウェア52は、受信したパケットからフレームを再構築し、圧縮を伸長して、映像表示領域66a～66fの内の、先に指定された領域に表示し、再び、映像送信要求を発行する。この繰返しにより、映像受信端末18は、遠隔地のカメラ映像をネットワークを介して受信し、表示する。

【0043】

なお、複数のカメラの映像を同時に表示する場合は、各カメラの接続される映像送信端末12の映像送信ソフトウェア58に対して、映像送信要求の発行と映像の受信・表示を、順番に繰返し実行する。

【0044】

受信したカメラ映像の表示位置の変更も、ドラッグ・アンド・ドロップ操作で行なうことができる。例えば、映像表示領域66cから映像表示領域66bに変更したい場合、図11に示すように、映像表示領域66c上にマウス・ポインタを移動してマウス・ボタンを押し、マウス・ボタンを押した状態のままでマウス・ポインタを映像表示領域66b上に移動させ、映像表示領域66b上でマウス・ボタンを解放する。

【0045】

このような操作に応じて、映像受信ソフトウェア52は、最初に選択された映像表示領域（図11では、領域66c）の映像表示を取り止め、そこに表示されていたカメラ映像を、後で選択された映像表示領域（図11では、領域66b）に割り当てる。なお、この操作によっても、論理的なネットワーク接続は切断されない。

【0046】

一覧モードにおいて、ある映像表示領域（たとえば66a）の映像を注視して見たい場合、この映像表示領域をマウスでダブルクリックする。すると、映像表示ウィンドウ64は、この映像を注視する注視モードに切り替わる。図13は注視モードにおける映像表示ウィンドウ64を示す図である。80を注視表示ウィンドウと呼ぶ。82は、再び一覧モードに戻るためのモード切替ボタンである。84a、84b、84c、84dはカメラ制御を行う場合のカメラ制御方向カー

ソルである。

【0047】

注視モードでは、ひとつの映像が大きく表示される。このとき、表示速度（フレームレート）を優先して動きのスムーズな表示を行うか、画質を優先して1フレーム当りのデータ量を多くした高解像度表示を行うかを選択できる。図14に、この選択を行うための画質設定ウインドウを示す。90は表示速度優先ボタン、92は画質優先ボタンである。表示速度優先ボタン90と画質優先ボタン92はいずれかの一つのみを選択できる。

【0048】

次に、画質優先ボタン92が選択されている状態で注視モードに移行した場合の動作についてくわしく説明する。まず、映像受信ソフトウェア52がネットワーク10を介して、該当する映像送信端末12の映像送信ソフトウェア58に高解像度要求を通知する。映像送信ソフトウェア58は高解像度要求を受け取ると、送信する映像を高解像度に切り替える。映像受信ソフトウェア52は高解像度映像を受け取り、注視表示ウインドウ80に表示する。このとき、高解像度映像は基本解像度映像に比べてデータ量が大きいため、表示速度は低下することがある。

【0049】

モード切替ボタン82を押すか、または注視表示ウインドウ80をマウスでダブルクリックすると、映像表示ウインドウ64は再び一覧モードに戻る。映像受信ソフトウェア52はネットワーク10を介して、該当する映像送信端末12の映像送信ソフトウェア58に基本解像度要求を通知する。映像送信ソフトウェア58は基本解像度要求を受け取ると、送信する映像を基本解像度に戻す。

【0050】

次に、表示速度優先ボタン90が選択されている状態で注視モードに移行した場合の動作について説明する。この場合、映像受信ソフトウェア52は映像送信ソフトウェア58に対しても何も通知しない。映像受信ソフトウェア52は基本解像度で送信される映像を注視表示ウインドウ80に拡大表示する。一覧モードに戻るための操作も、画質優先ボタン92が選択されている時と同様である。

## 【0051】

モード切り替えは、ここでは画像の解像度を制御したが、これ以外にも、画像の圧縮率や送信レートを制御してもよい。

## 【0052】

次に、注視モードでカメラの制御を行う場合の動作について説明する。注視モードでは、一覧モードと同じく、カメラ制御パネル68を用いてカメラの動きを制御することができる。またこれに加えて、注視表示ウインドウ内でマウスのボタンを押しつづける（ボタンプレス）ことにより、カメラを制御することができる。図13の点線が示すように注視表示ウインドウ80のうち、上下左右4つの部分のどの領域にマウスのカーソルが位置しているかにより、マウスカーソルがカメラ制御方向カーソル84a-dのいずれかに変化する。さらにそれぞれの領域でマウスのボタンが押されると、それぞれ、カメラは上下左右方向に制御される。

## 【0053】

尚、注視モードへモード変更指示に応じて、注視モードが指示された映像送信端末以外との通信を、中止するとともに、画質優先モード、もしくは表示速度優先モードへモードシフトする構成としてもよい。

## 【0054】

その結果注視モードにおいて、指示された端末に広い回線を割り当て、割り当てられた回線を用いて高解像度の映像もしくは、フレームレートの高い映像の通信を行うことにより画質を向上することができる。

## 【0055】

映像表示を中止したい場合、中止したい映像表示領域に表示される映像をゴミ箱アイコン66gに入れる操作をすればよい。図12では、映像表示領域66cに表示される映像の表示を中止する例を示す。映像表示領域66c上にマウス・ポインタを移動してマウス・ボタンを押し、マウス・ボタンを押した状態のままマウス・ポインタをゴミ箱アイコン66g上に移動させ、ゴミ箱アイコン66g上でマウス・ボタンを解放する。

## 【0056】

このような操作に応じて、映像受信ソフトウェア54は、選択された映像表示領域（図12では、領域66c）に映像表示されていたカメラの接続する映像送信端末の映像送信ソフトウェア58に向けた映像送信要求の発行を中止する。映像受信ソフトウェア54はさらに、カメラ制御クライアント50及びマップ管理ソフトウェア54に映像表示の中止を通知する。カメラ制御クライアント50はこの通知に応じて該当する映像送信端末12のカメラ制御サーバ56とのネットワーク接続を切断し、当該映像表示領域（図12では、領域66c）をクリアする。また、マップ管理ソフトウェア54は、該当するカメラのカメラ・アイコン（例えば、アイコン62c）のスコープ表示を消去し、マップを更新する。

## 【0057】

図7において、カメラアイコン62cで代表されるカメラの映像が、映像表示領域66cに表示されるが、これに対応する映像情報表示領域66jも映像情報を表示する。この際の映像情報表示は図15に示すようなアイコンで、映像表示領域66cに対応するカメラ16から映像が1フレーム送られる毎に点滅する。また、指示されている映像表示領域66cに対応する映像情報表示領域66jを表示することのみには限らず、全ての映像表示されている映像表示領域66a～66mに対応した、各映像情報表示領域66h～66mが表示されても良い。また、映像情報から表示されるものは、図15のアイコンに限らず、フレームレートなどの数値情報や文字情報でも良い。またこの映像情報の表示は、一覧モードに限らず、前述した注視モードでも表示可能なことはいうまでもない。

## 【0058】

図16には、映像情報を表示する処理のフローチャートを示す。映像処理は例えばイベントループで実現される（S01）。表示されている映像領域群がある場合、各映像領域66a～66fに、対応するカメラ16から映像が1フレーム送られ映像表示領域が更新される毎（S02）に、対応する映像情報表示領域の表示を行なう（S03）。アイコンの点滅は従来からの一般的な手順で実現可能である。カメラアイコン62cで代表されるカメラの映像が、映像表示領域66cにドラッグされたような場合（S04）、表示されている映像領域群に映像表

示領域 66 c を加え (S05)、対応する映像情報領域 66 j の表示を行う (S03)。

【0059】

本実施例では、地図上のカメラ・シンボルを映像表示領域にドラッグ・アンド・ドロップ操作することで、映像受信端末と映像送信端末との論理的ネットワーク接続を確立できる。カメラ映像が表示されている映像表示領域と別の任意の映像表示領域との間のドラッグ・アンド・ドロップ操作で、映像表示位置を変更できる。カメラ映像が表示されている映像表示領域から表示中止シンボルへのドラッグ・アンド・ドロップ操作により、映像表示を中止できる。このように、非常に簡単に、カメラ映像の表示開始、表示位置の変更及び表示中止を操作できるようになる。尚、映像はカメラ映像のみならず、ビデオ等蓄積媒体から発生する映像であってもよいことは明らかである。

【0060】

また、映像情報表示領域でカメラ映像が更新される毎にアイコンが点滅することで、動き（映像差分）の少ないような映像でも、正常に映像が受信され、動作しているという識別性を容易に向上できる。

【0061】

上記例では、映像情報表示領域 66 h ~ 66 m の表示を必ず行う例を述べたが、フレームレートが高い場合には、アイコンの点滅が目ざわりな場合もあり、又、フレームレートが高い場合には、映像を見ると、受信が行われていることが容易に識別可能であることを考慮すると、フレームレートが低く、操作者が何らかの異常と誤解する可能性がある場合に始めて映像情報表示領域に表示を行う様にしてもよい。

【0062】

また、本発明の目的は、前述した実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した記憶媒体を、システムあるいは装置に供給し、そのシステムあるいは装置のコンピュータ（またはCPUやMPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読み出し実行することによっても、達成されることは言うまでもない。

【0063】

この場合、記憶媒体から読出されたプログラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現することになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。

【0064】

プログラムコードを供給するための記憶媒体としては、例えば、フロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、CD-R、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROMなどを用いることができる。

【0065】

また、コンピュータが読出したプログラムコードを実行することにより、前述した実施形態の機能が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼働しているOS（オペレーティングシステム）などが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0066】

さらに、記憶媒体から読出されたプログラムコードが、コンピュータに挿入された機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに書込まれた後、そのプログラムコードの指示に基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わるCPUなどが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が実現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0067】

【発明の効果】

請求項1、7によれば、複数の通信端末が発生する画像を受信する受信手段、前記受信手段により受信した画像をマルチ画像として表示部へ表示すべく出力する出力手段、前記受信手段による画像の受信状況を把握し、前記受信状況を報知する報知手段とを有するので、受信状況を操作者にとって容易に識別可能に出来る。

【0068】

また、請求項 2、8 によれば受信中の画像のフレームレートを報知可能とするので、例えば操作者はネットワークの速度が遅くて、画像のフレームレートが小さい場合、通信装置の表示処理（表示、復号（圧縮された画像であれば）、表示）が遅くて画像のフレームが小さい場合に生じる可能性のある、操作者による故障との誤判定を阻止できる。

【0069】

また、請求項 3、9 によれば、操作者は受信状況を容易に認識可能となる。

【0070】

また、請求項 4、5、7、10、11、14 によればフレームレート数を容易に識別可能とできる。

【0071】

また、請求項 6、12 によればフレームレートに応じて、操作者が誤解する可能性のある場合にのみ報知をおこなうことが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の一実施例の全体の概略構成ブロック図である。

【図 2】

本実施例の映像送信端末 12 の概略構成ブロック図である。

【図 3】

本実施例の映像受信端末（監視端末）の概略構成ブロック図である。

【図 4】

本実施例のソフトウェアの概略構成ブロック図である。

【図 5】

本実施例の監視端末の画面例を示す図である。

【図 6】

地図 60c を前面に表示した地図ウィンドウ 60 の表示例を示す図である。

【図 7】

映像表示／映像情報表示の開始を説明する図である。

【図 8】

映像表示開始操作中のマウス・カーソルの形状の例を示す図である。

【図 9】

映像表示中のカメラ・アイコンの表示態様例である。

【図 10】

電源オフ処理のフローチャートである。

【図 11】

映像表示領域の変更操作の説明図である。

【図 12】

映像表示の中止操作の説明図である。

【図 13】

注視モードでの映像表示ウインドウ 64 を示す図である。

【図 14】

画質設定パネルを示す図である。

【図 15】

映像情報表示領域の実際の表示を説明する図である。

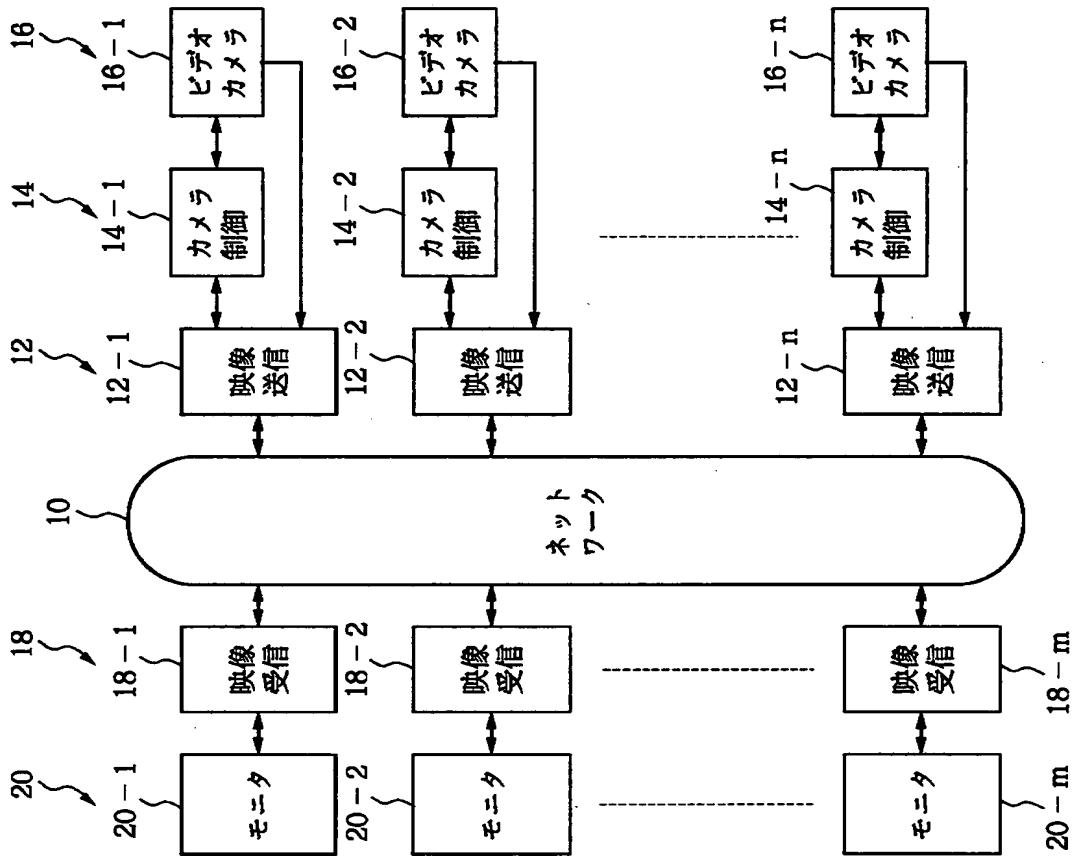
【図 16】

映像情報表示処理のフローチャートである。

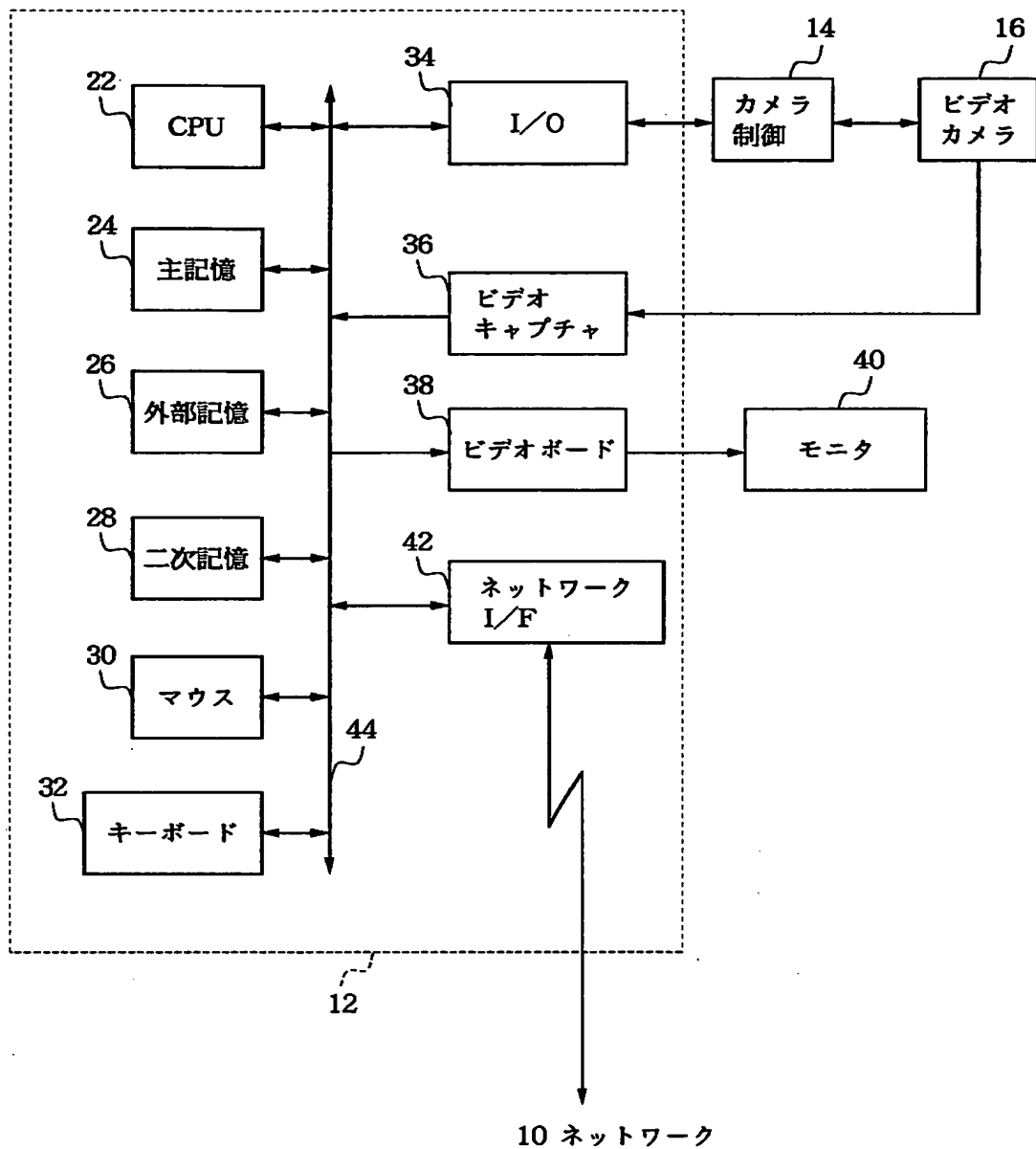


【書類名】 図面

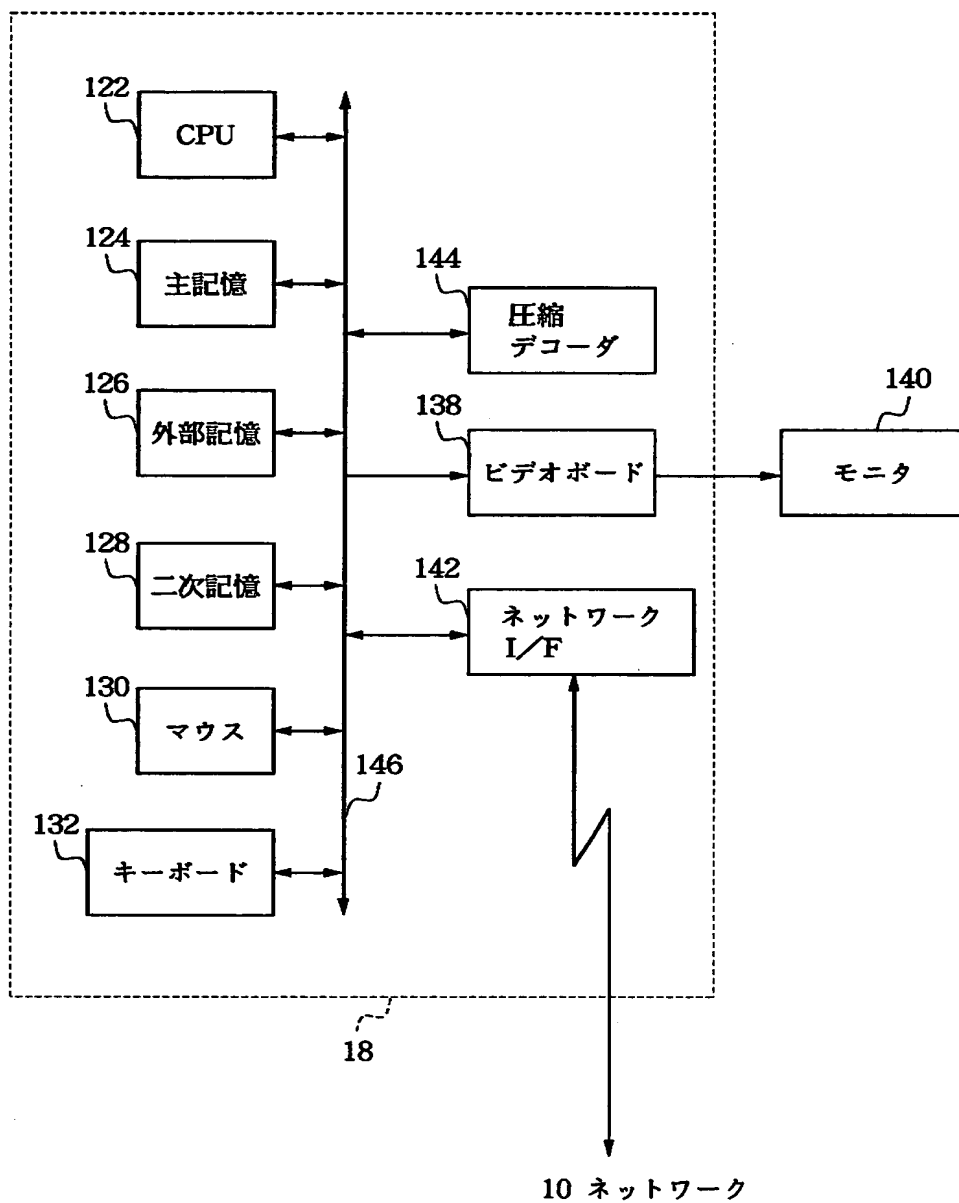
【図 1】



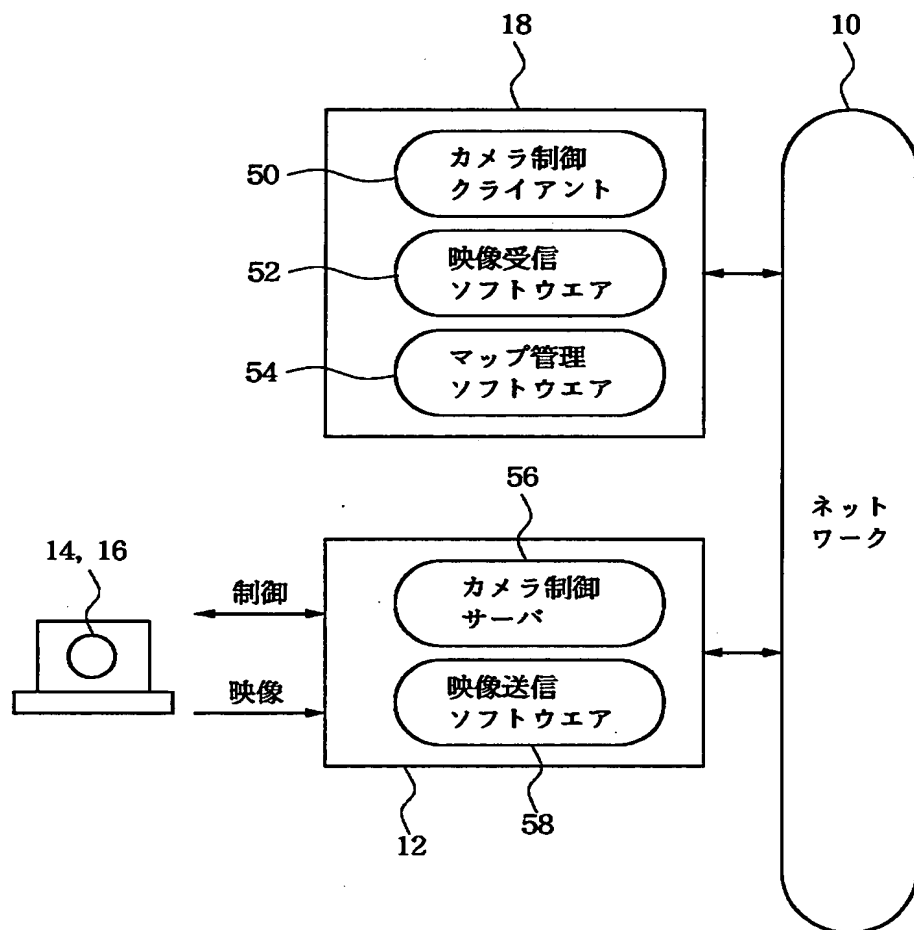
【図 2】



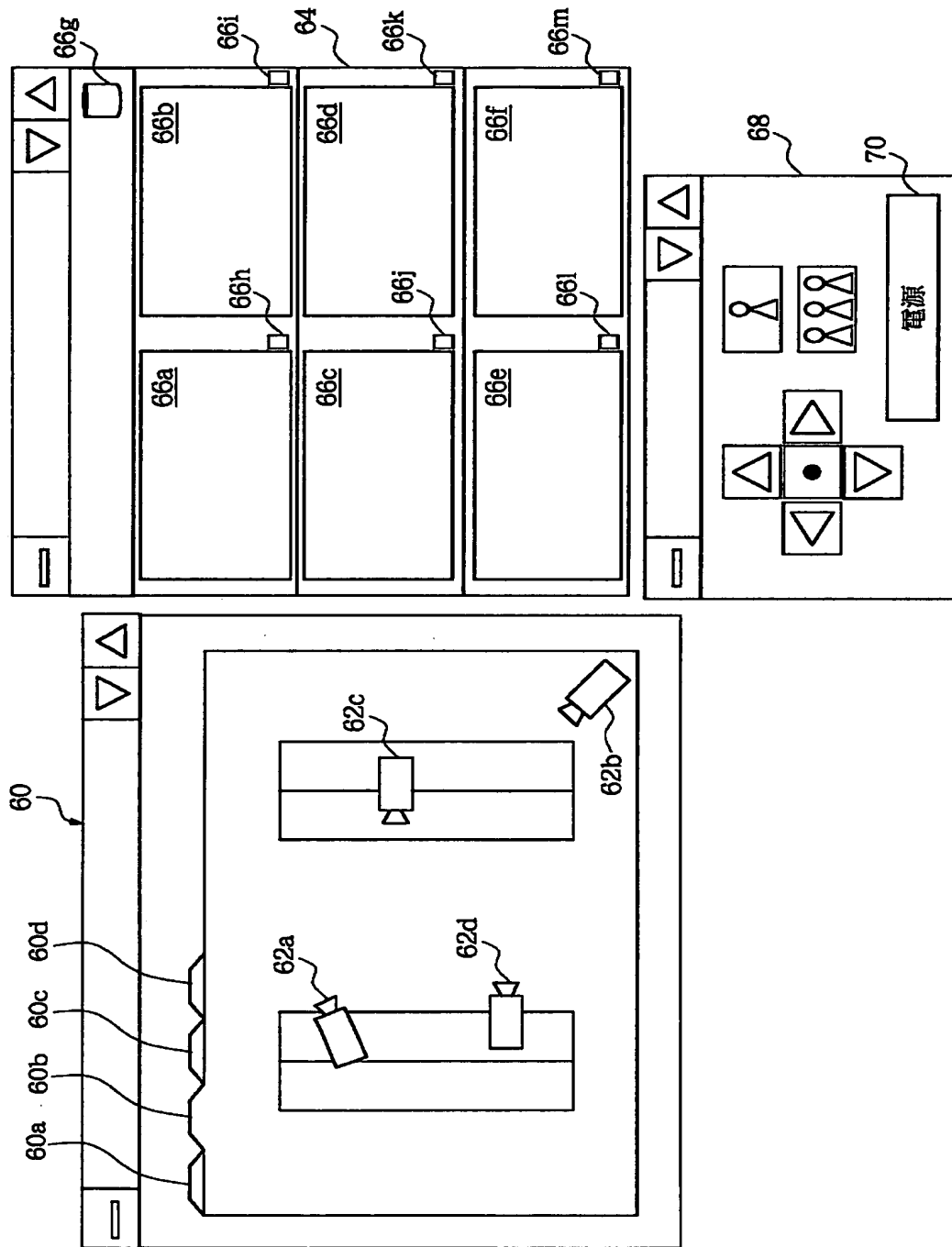
【図 3】



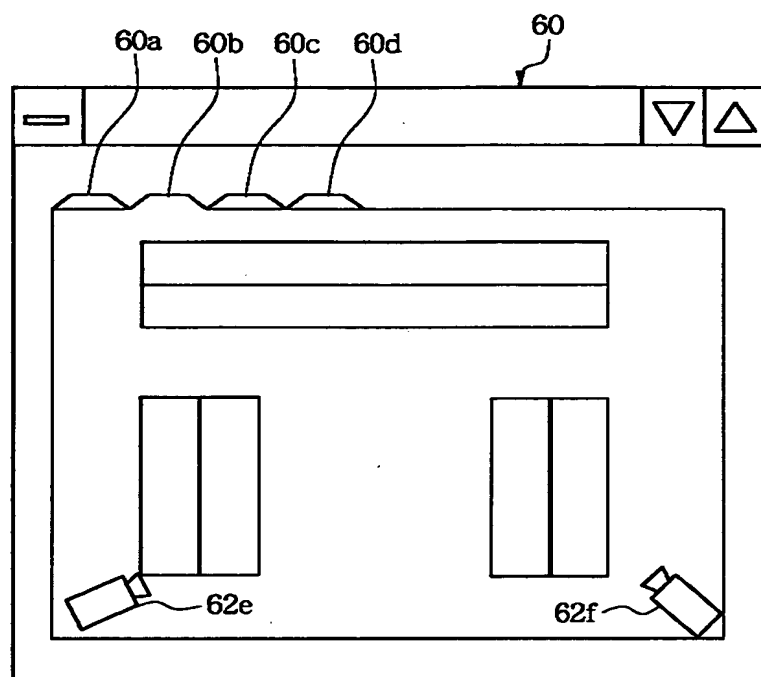
【図 4】



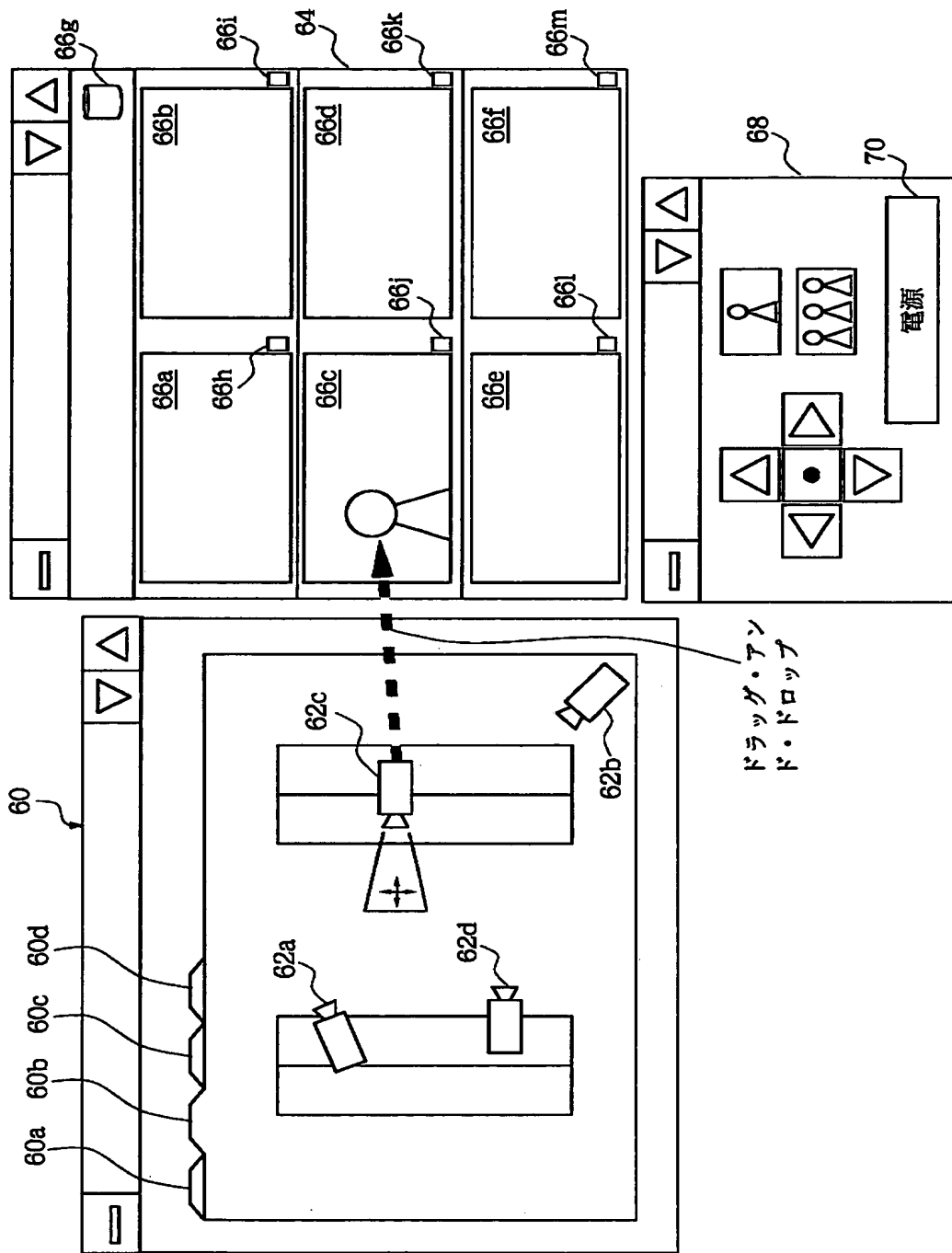
【図 5】



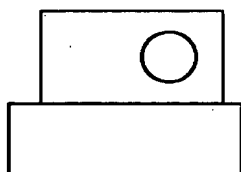
【図 6】



【図 7】

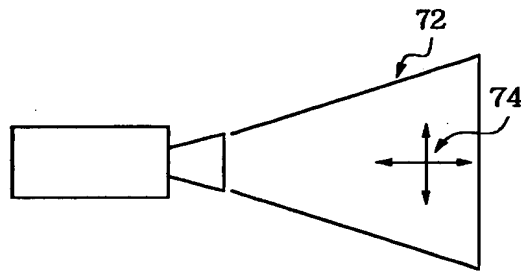


【図 8】

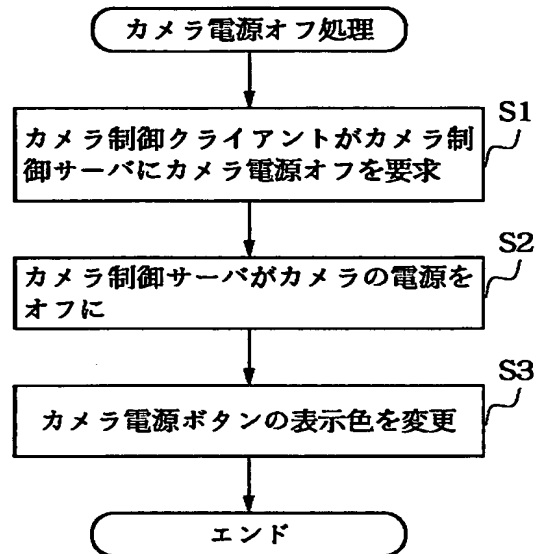




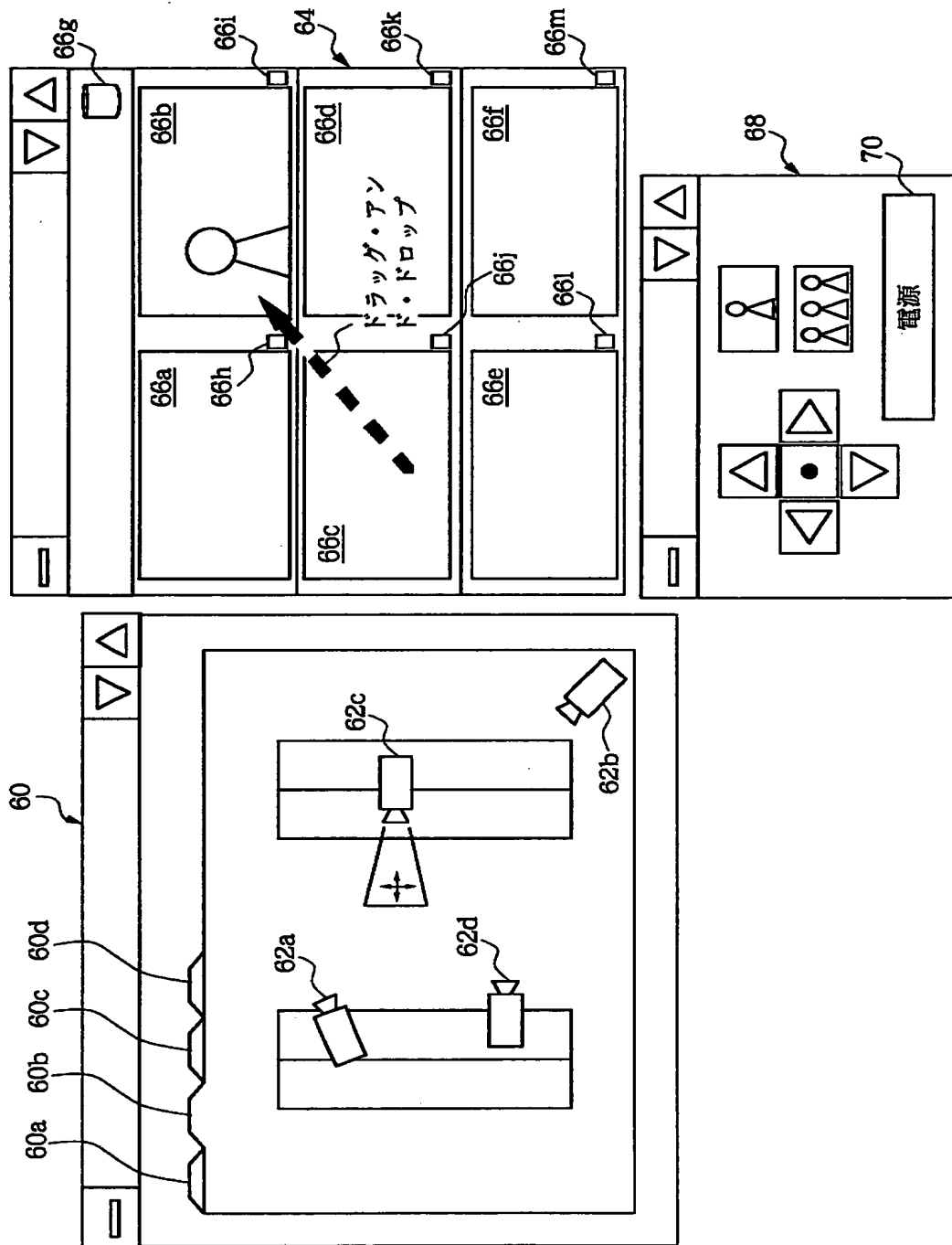
【図 9】



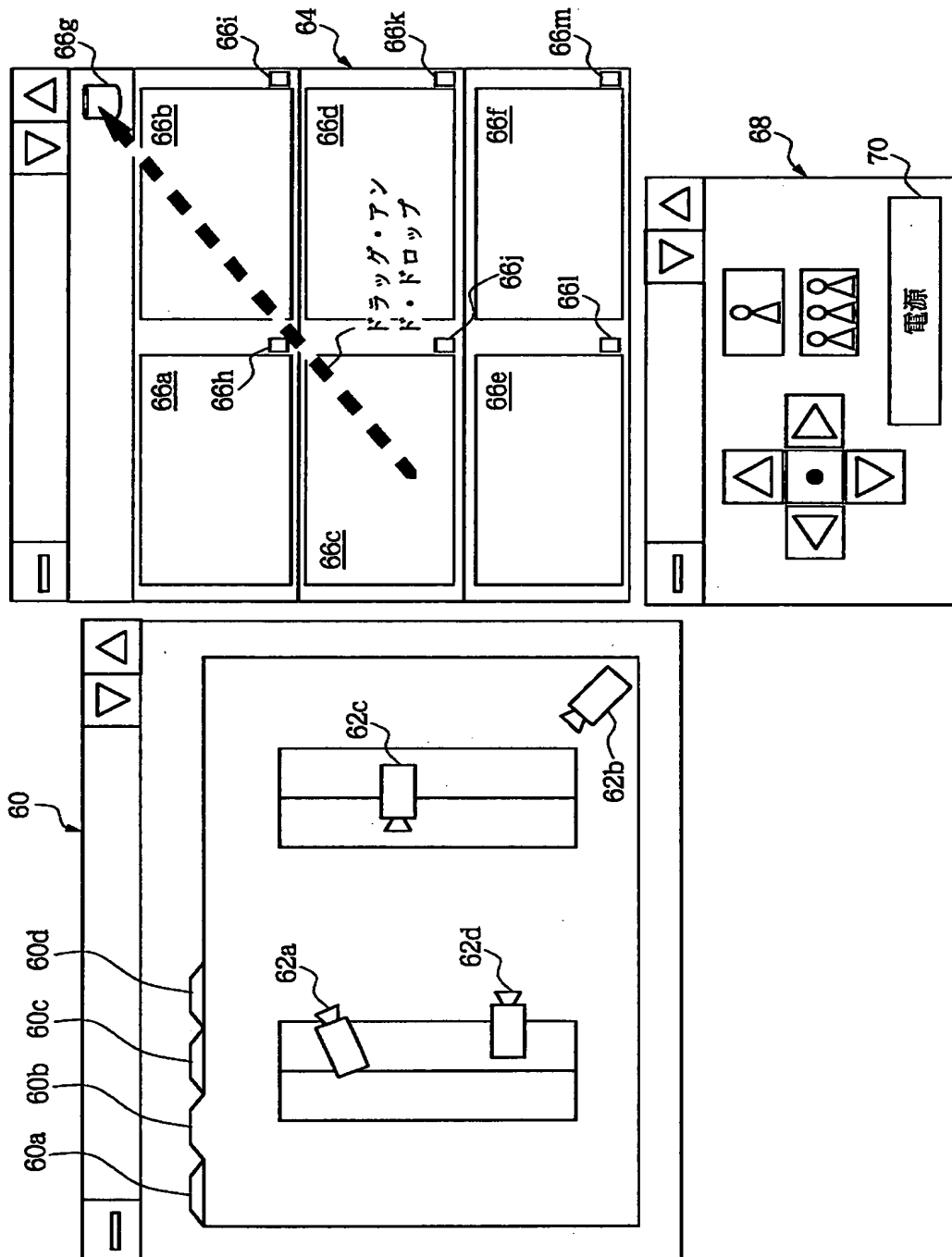
【図 10】



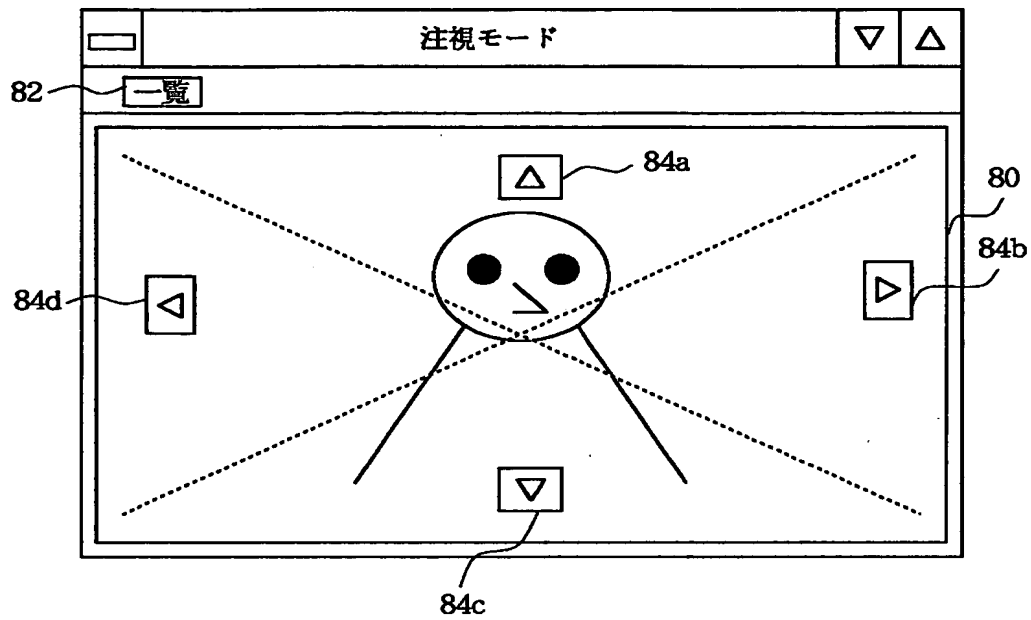
【図 11】



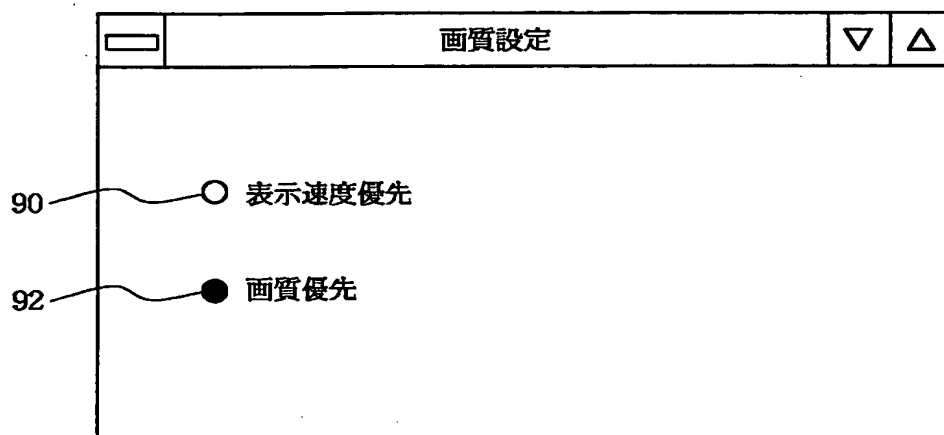
【図 12】



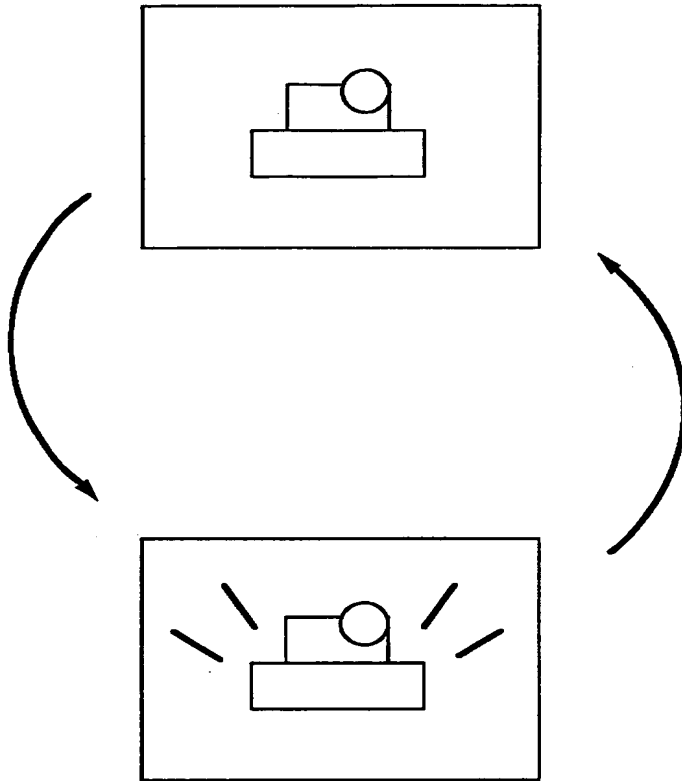
【図 13】



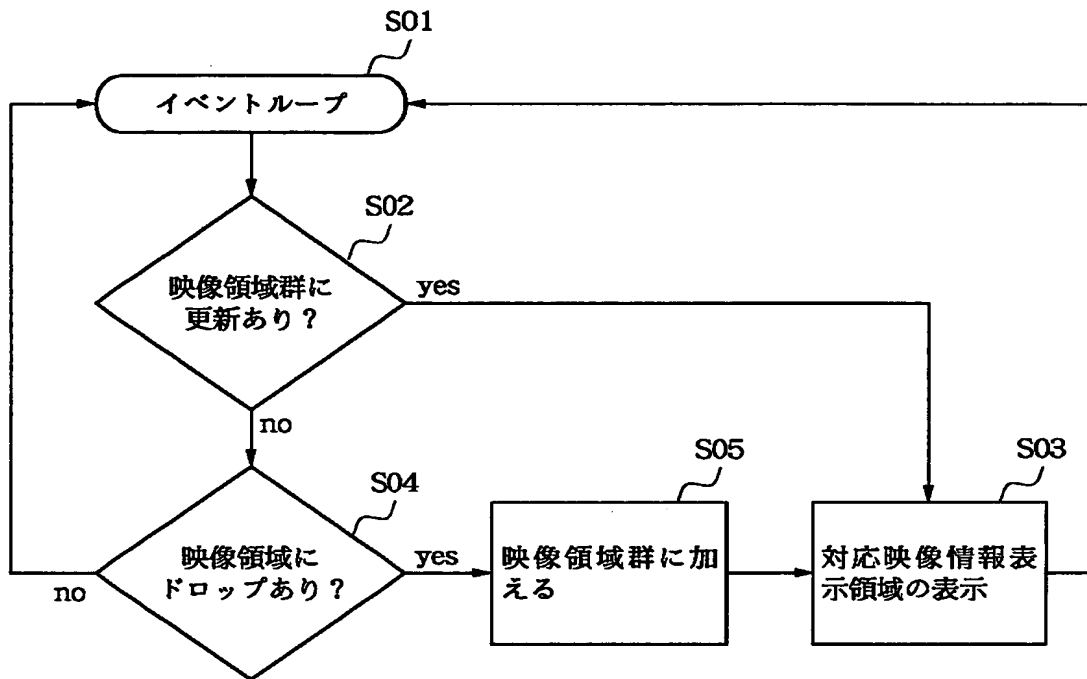
【図 1 4】



【図 15】



【図 16】





【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 状況に応じて変化する画像の受信状況によっては、あたかも操作者に装置が異常が生じているかのような誤解を与える可能性がある。

【解決手段】 複数の通信端末が発生する画像を受信する受信手段と前記受信手段により受信した画像をマルチ画像として表示部へ表示すべく出力する出力手段と前記受信手段による画像の受信状況を把握し、前記受信状況を報知する報知手段とを有する。

【選択図】 図 15

【書類名】 職権訂正データ  
【訂正書類】 特許願

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】 000001007  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号  
【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代理人】 申請人

【識別番号】 100069877  
【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3-30-2 キヤノン株式会  
社内  
【氏名又は名称】 丸島 儀一

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日	1990年 8月30日
[変更理由]	新規登録
住 所	東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏 名	キヤノン株式会社